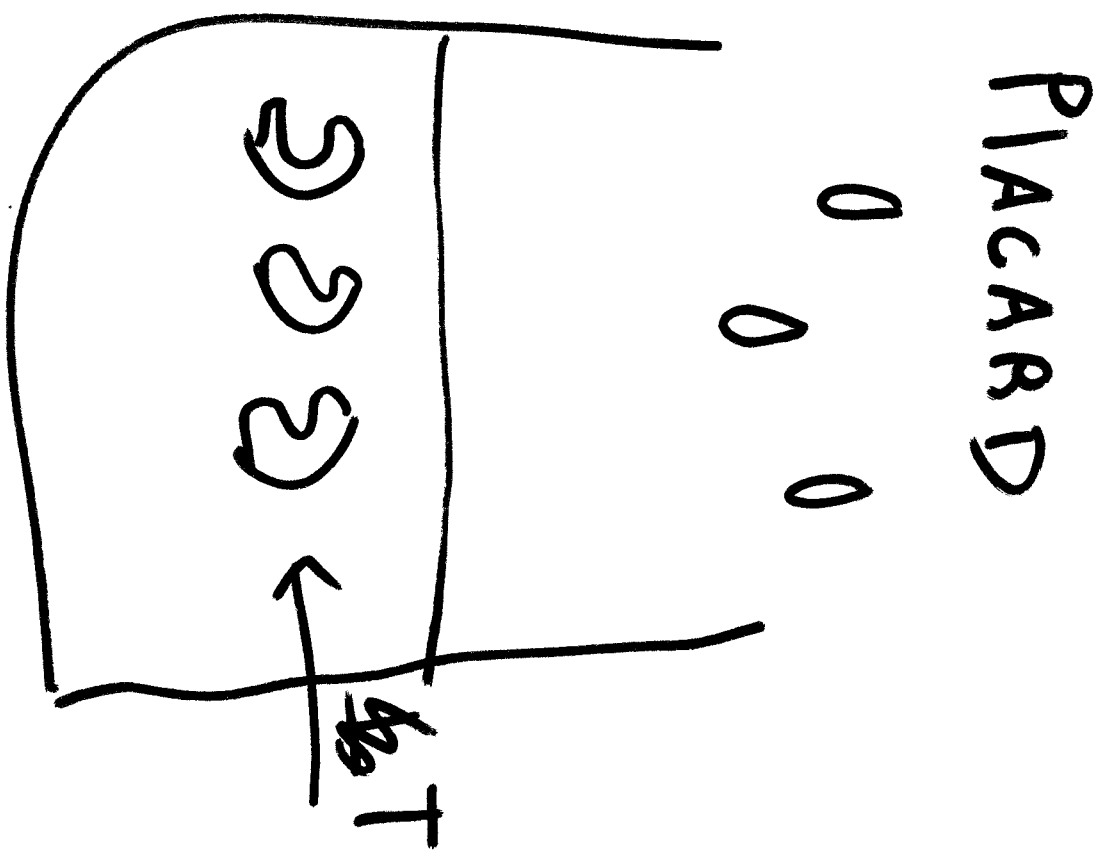


Terrain : Avec lumière



Text : Sans lumière